

Questionário

Gostaríamos que você respondesse as questões seguintes sobre sua percepção dos elementos de jogos no **jogo de desafios gamificados baseados em worked examples**, para nos ajudar a melhorá-lo.

Todos os dados são coletados anonimamente e somente serão utilizados no contexto desta pesquisa.

1. E-mail *

2. Aceita responder esse questionário, e permite a utilização de suas respostas de forma anônima, para fins da pesquisa?

Marcar apenas uma oval.

☐ Sim

☐ Não

3. Quão relevante você considera o elemento **Nível** no jogo?

Camada de hierarquia relacionada ao domínio. Sistemas graduais para o jogador obter novas vantagens à medida que avança, por exemplo. Nível de personagem, nível de habilidade, etc.

Exemplo: Existe uma progressão da dificuldade dos desafios.

Marcar apenas uma oval.

Discordo totalmente

1 ☐

2 ☐

3 ☐

4 ☐

5 ☐

Concordo totalmente

4. Quão relevante você considera o elemento **Ponto** no jogo?

Unidade usada para medir o desempenho dos usuários, por exemplo.
Pontuação, número de mortes, pontos de experiência, etc.

Exemplo: Foi possível acumular muitas moedas.

Marcar apenas uma oval.

Discordo totalmente

1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐

Concordo totalmente

5. Quão relevante você considera o elemento **Quebra-cabeça** no jogo?

Desafios dentro do jogo que satisfaçam as necessidades dos jogadores, por exemplo. Desafios, tarefas cognitivas, mistérios, etc.

Exemplo: Foi interessante resolver os desafios.

Marcar apenas uma oval.

Discordo totalmente

1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐

Concordo totalmente

6. Quão relevante você considera o elemento **Narrativa** no jogo?

Novas informações apresentadas ao jogador à medida que avançam, por exemplo. Mudanças, surpresas, atualizações, etc.

Exemplo: A história dos personagens é legal.

Marcar apenas uma oval.

Discordo totalmente

1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐

Concordo totalmente

7. Quão relevante você considera o elemento **Cooperação** no jogo?

Quando dois ou mais jogadores colaboram para atingir um objetivo comum, por exemplo. Trabalho em equipe, missões cooperativas, etc.

Exemplo: A dica do colega foi importante.

Marcar apenas uma oval.

Discordo totalmente

1

☐

2

☐

3

☐

4

☐

5

☐

Concordo totalmente

8. Quão relevante você considera o elemento Reconhecimento no jogo?

É um tipo de feedback extrínseco que elogia o conjunto específico de ações dos jogadores, por exemplo. Também conhecido como distintivos, medalhas, troféus e conquistas.

Exemplo: Gostei da medalha de ótimo desempenho.

Marcar apenas uma oval.

Discordo totalmente

1 ☐

2 ☐

3 ☐

4 ☐

5 ☐

Concordo totalmente