

Perguntas - Entrevista

1. Você percebeu diferenças entre os dois protótipos? Poderia falar um pouco sobre o que achou? Qual a sua preferência?
2. O que achou dos elementos de gamificação (moedas, badges, XP) utilizados nos jogos? E sobre a progressão de um nível para o outro? Sentiu falta de algum elemento?
3. Sentiu falta de alguma informação durante a interação? Sobre o feedback recebido, o que achou?
4. Sobre as opções de dicas disponíveis, o que achou?
5. O jogo contribui para minha aprendizagem sobre refatoração de software?